

**GIOCARE FA BENE!
Il gioco accessibile**

GIOCARE È UN DIRITTO DI TUTTI!



Alzi la mano chi di voi non ama giocare! Alzi la mano chi di voi, durante una pausa, utilizza un gioco o un videogioco (magari installato sul proprio smartphone)!

Il gioco rappresenta uno dei modi privilegiati per esplorare il mondo esterno e quello delle relazioni interpersonali, per sviluppare abilità motorie e cognitive, per sperimentare ruoli, per agire la propria creatività.

È evidente come le attività ludiche ricoprano nei bambini disabili le medesime funzioni.

Per questo motivo è dannoso e fuorviante considerare il gioco con i bambini disabili unicamente in un'ottica terapeutica, il gioco rappresenta, infatti, un'attività spontanea cui tutti i bambini hanno diritto.

Il giocare, come il comunicare, risponde a un bisogno intrinseco dei piccoli; non può divenire un mero atto riabilitativo in cui non vengano prese in considerazione le dimensioni della spontaneità e del genuino divertimento.



I videogiochi possono essere utili per promuovere l'attività fisica per scopi terapeutici, per il miglioramento dell'equilibrio, per la riabilitazione in senso lato, nonché per la gestione della malattia e del dolore.

Alcune ricerche scientifiche raccontano dell'effetto della realtà aumentata e dei video games al fine di distogliere l'attenzione sul dolore e rendere più agevole la giornata nelle terapie intensive; altre mostrano gli effetti dei video games attivi (come ad esempio la wii fit) nel miglioramento della ripresa motoria dei pazienti già in terapia intensiva.

Un altro studio ha dimostrato che far giocare i bambini prima di un intervento chirurgico diminuisce i livelli di ansia e questo si traduce nella minore necessità di somministrare farmaci ansiolitici.



PERCHE' ADATTARE I GIOCHI

Perché alcuni bambini, ragazzi ed adulti non avrebbero altri modi per giocare ai giochi in commercio; spesso i famigliari raccontano la difficoltà di inventare o acquistare un gioco con cui la persona con disabilità possa interagire; molte volte capita che il disabile si accontenti di osservare gli altri giocare. I tablet, gli smartphone ed i giochi che sono presenti nelle nostre case, molto spesso, non sono fruibili alle persone con disabilità; a volte perché una difficoltà motoria lo impedisce, altre volte perché richiedono destrezza, velocità e riflessi pronti, caratteristiche che in alcune disabilità sono carenti se non assenti.

Giornata Europea della Logopedia, 6 Marzo 2018

"SENTI CHI (NON) PARLA - COME COMUNICARE CON IL SUPERLINGUAGGIO":

GIOCARE FA BENE! Il gioco accessibile.

Documento a cura di: Pasian V., Corno F.

CON IL PATROCINIO DI:

Adattare e modificare al fine di rendere accessibili i giochi ed i videogiochi significa dare la possibilità di interagire con i coetanei ed i familiari e, in alcuni casi, concedere la possibilità di poter giocare da soli (cosa che spesso la persona con disabilità non può fare).

La ricerca sui giochi universalmente accessibili è il miglioramento della qualità della vita di molti soggetti con diverse disabilità, che sperimentano l'isolamento sociale, sostenendo la loro partecipazione all'istruzione e intrattenimento con i loro coetanei con normale via di sviluppo.

COME ADATTARE UN GIOCO?

Le tecnologie digitali odierne permettono (con le giuste competenze) di utilizzare, adattare o modificare quasi ogni tipologia di gioco, per renderla accessibile ad una vasta utenza. Tali possibilità spesso non sono sfruttate in quanto manca, da parte delle famiglie e dei caregiver, la conoscenza sull'esistenza di tali soluzioni, e la competenza per poterle realizzare.

Ecco perché è importante che le istituzioni, esperti, famiglie e disabili stessi possano creare un dialogo fra loro al fine di trovare le giuste soluzioni e permettere a tutti, ma proprio tutti di giocare.



In occasione della Giornata Europea della Logopedia - 6 marzo 2018, sarà possibile visionare e giocare con i giochi adattati, messi a disposizione dalla ONLUS Gioco anch'io - Gioco Digitale Accessibile. Verranno mostrate molte soluzioni pratiche, ottenute modificando diversi giochi (videogame, giochi telecomandati, dispositivi interattivi, ...) attraverso dei semplici adattamenti a basso costo, ed attingendo al mercato dell'elettronica di consumo, che offre innumerevoli soluzioni a costi irrisori.

Giornata Europea della Logopedia, 6 Marzo 2018

"SENTI CHI (NON) PARLA - COME COMUNICARE CON IL SUPERLINGUAGGIO":

GIOCARE FA BENE! Il gioco accessibile.

Documento a cura di: Pasian V., Corno F.

CON IL PATROCINIO DI: