



Develop-Players



# WEBINAR GRATUITO SU TECNOLOGIE DIGITALI PER IMPARARE AD IMPARARE

Riflessioni condivise su  
opportunità e limiti

Tecnologie digitali, didattica: docenti, educatori e clinici a confronto su quella che è già la sfida del futuro. Quali potenzialità e quali rischi sono insiti nell'innovazione digitale? Un Webinar per passare dall'emergenza alla progettazione.

 **Sabato 5 Febbraio 2022**

 **9:00 - 13:30**

Registrati ora su:

[www.develop-players.org](http://www.develop-players.org)



**Chiara Gagliardi**, SPAEE - Università Cattolica, Milano  
**Luca Grandi**, Anastasis Cooperativa Sociale  
**Maria Luisa Lorusso**, IRCCS Medea, Bosisio Parini  
**Luigi Marotta**, Dip.to Neuroriabilitazione Intensiva e Robotica, IRCCS Bambino Gesù, Roma; ASIL  
**Elvis Mazzoni**, Dip.to Psicologia, Università di Bologna  
**Alessandra Montanari Lughì**, Istituto Garibaldi-Da Vinci, Cesena  
**Susi Monti**, Scuola Secondaria I grado Viale della Resistenza, Cesena  
**Simone Romagnoli**, Develop-Players  
**Gianfranco Tartaglia (Passpartout)**  
**Stefano Torelli**, Coordinatore Area trasferimento Tecnologico e Commerciale - Romagna Tech, Faenza  
**Luciana Ventriglia**, Associazione Italiana Dislessia  
**Sara Giovagnoli, Sara Magri e Mariagrazia Benassi**, Develop-Players, Dip.to Psicologia Università di Bologna

## PROGRAMMA

**9.00** Registrazione

**9.35-9.45** **Introduce i lavori Sara Giovagnoli con Stefano Torelli**, RomagnaTech

**In parte: coordina Sara Giovagnoli**

**9.45-10.05** **Luca Grandi**, Le tecnologie inclusive per apprendere sono utili solo in DAD?

**10.05-10.25** **Luciana Ventriglia**, Scuola e nuove tecnologie

**10.25-10.30** **Bevendo un sorso di caffè ...un corno sull'uso del gioco per l'apprendimento**

**10.30-10.50** **Chiara Gagliardi e Luigi Marotta**, Le nuove tecnologie: "ritorno al futuro"

**10.50-11.10** **Elvis Mazzoni**, Per un utilizzo funzionale delle tecnologie emergenti

**11.10-11.30** **Long coffee break con Gianfranco Tartaglia (Passpartout)**  
Pensare per immagini

**In parte: Coordina Mariagrazia Benassi**

**11.30-11.50** **Sara Magri**, PROFFILO: serious game per la didattica

**11.50-12.10** **Maria Luisa Lorusso**, Metodologie riabilitative basate sulle tecnologie digitali

**12.10-12.15** **Music Break Aperitivo**

**12.15-13.00** **Esperienze didattiche dalla scuola primaria fino all'Università**

**Simone Romagnoli**, Coding x Robotica educativa = Pensiero computazionale  
**Susi Monti**, esperienze nella scuola secondaria di primo grado

**Alessandra Montanari Lughì, Gianfranco Tartaglia** Esperienze nella scuola secondaria di secondo grado e oltre

in collaborazione con



con il patrocinio di

