



Develop-Players



WEBINAR GRATUITO SU TECNOLOGIE DIGITALI PER IMPARARE AD IMPARARE

Riflessioni condivise su
opportunità e limiti

Tecnologie digitali, didattica: docenti, educatori e clinici a confronto su quella che è già la sfida del futuro. Quali potenzialità e quali rischi sono insiti nell'innovazione digitale? Un Webinar per passare dall'emergenza alla progettazione.

 **Sabato 5 Febbraio 2022**

 **9:00 - 13:30**

Registrati ora su:

www.develop-players.org



Chiara Gagliardi, SPAEE - Università Cattolica, Milano
Luca Grandi, Anastasis Cooperativa Sociale
Maria Luisa Lorusso, IRCCS Medea, Bosisio Parini
Luigi Marotta, Dip.to Neuroriabilitazione Intensiva e Robotica, IRCCS Bambino Gesù, Roma; ASIL
Elvis Mazzoni, Dip.to Psicologia, Università di Bologna
Alessandra Montanari Lughì, Istituto Garibaldi-Da Vinci, Cesena
Susi Monti, Scuola Secondaria I grado Viale della Resistenza, Cesena
Simone Romagnoli, Develop-Players
Gianfranco Tartaglia (Passpartout)
Stefano Torelli, Coordinatore Area trasferimento Tecnologico e Commerciale - Romagna Tech, Faenza
Luciana Ventriglia, Associazione Italiana Dislessia
Sara Giovagnoli, Sara Magri e Mariagrazia Benassi, Develop-Players, Dip.to Psicologia Università di Bologna

PROGRAMMA

9.00 Registrazione

9.35-9.45 **Introduce i lavori Sara Giovagnoli con Stefano Torelli**, RomagnaTech

I parte: coordina Sara Giovagnoli

9.45-10.05 **Luca Grandi**, Le tecnologie inclusive per apprendere sono utili solo in DAD?

10.05-10.25 **Luciana Ventriglia**, Scuola e nuove tecnologie

10.25-10.30 **Bevendo un sorso di caffè ...un corto sull'uso del gioco per l'apprendimento**

10.30-10.50 **Chiara Gagliardi e Luigi Marotta**, Le nuove tecnologie: "ritorno al futuro"

10.50-11.10 **Elvis Mazzoni**, Per un utilizzo funzionale delle tecnologie emergenti

11.10-11.30 **Long coffee break con Gianfranco Tartaglia (Passpartout)**
Pensare per immagini

II parte: Coordina Mariagrazia Benassi

11.30-11.50 **Sara Magri**, PROFFILO: serious game per la didattica

11.50-12.10 **Maria Luisa Lorusso**, Metodologie riabilitative basate sulle tecnologie digitali

12.10-12.15 **Music Break Aperitivo**

12.15-13.00 **Esperienze didattiche dalla scuola primaria fino all'Università**

Simone Romagnoli, Coding x Robotica educativa = Pensiero computazionale
Susi Monti, esperienze nella scuola secondaria di primo grado

Alessandra Montanari Lughì, Gianfranco Tartaglia Esperienze nella scuola secondaria di secondo grado e oltre

in collaborazione con



con il patrocinio di

